

# Open Speldagen

- [Een speldag organiseren](#)
- [Pitch Template](#)

# Een speldag organiseren

In het algemeen moeten deze dingen gebeuren om een open speldag goed te organiseren:

- pitches verzamelen en publiceren
- inschrijvingen verzamelen en finaliseren
- snacks voorzien
- afval verzamelen
- toegang tot het lokaal (De Rosmolen) voorzien
- afsluiten en opruimen

## Zondag twee weken op voorhand

Inschrijvingen starten (des avonds)

- Pitches vragen aan de GMs met:
  - Systeem
  - Korte inhoud/scenario
  - Min/max aantal spelers
  - Benodigdheden, if any
  - Thema/genre
  - Content warnings (evt)
  - Evt benodigdheden
- Kanaal per spel aanmaken (onder 'Open Speldagen') cfr format YYYY-MM-DD-TITEL\_VAN\_SPEL
  - In dit kanaal een post zetten met pitch en parameters (zie hoger)



Vinnie 08/06/2025, 11:10

## Cult of Dionysus

*The elders are worried. Children have become apathetic and some went missing, absorbed in a strange new cult that set up shop in the old ruins to the east. No one knows how to solve this issue so the town notables have sent for you: a small squad of investigators and problem solvers: the **Adherents of Abadar**, the God of laws, cities, merchants, Master of the First Vault. Your task is to bring the youths home, dissolve the cult and bring happiness to the town of Holmwood.*

Dit is een Level 1 PF2 adventure waarbij de spelers langzaam in de mechanics van 2E worden geïnstrueerd. Combat is niet het hoofddoel van dit spel.

**GM:** @Vinnie

**Systeem:** PF 2E Remastered

**Players:** 4

**Genre:** Investigation

**TW's:** Depression, Mentions of The Beast With Two Backs, Overindulgence, Drug use,...

Spelers nemen eigen potlood en dice set mee. De GM kan voor dice zorgen op eenvoudige aanvraag van de spelers. Ervaring niet nodig! (edited)

- o Met slashcommand `/event` het event aanmaken in dit kanaal. Beschrijving moet zijn:

*Wil je het ene spel zeker spelen en heb je geen interesse in het andere spel? Gebruik dan het wit-groene vinkje op het spel dat je wil spelen, en het wit-rode kruis voor het spel waarin je geen interesse hebt. Je wilt één spel spelen, maar zou bereid zijn om over te schakelen naar het andere als dat nodig is om de planning te doen werken? Gebruik het wit-groene vinkje voor degene die je verkiest en het vraagteken voor het andere. Je hebt geen voorkeur en bent bereid om beide games te spelen? Gebruik het wit-blauwe vraagteken op beide spelen. Op die manier weten we dat je onze held van de dag bent. AUB: gebruik de vraagteken knoppen niet als je niet zeker weet of je erbij kunt zijn.*

*You want to play in one game and have zero interest in the other game? Use the white-on-green check mark on the one you want to play and the white-on-red cross for the one you have no interest in. You want to play one game but would be willing to switch to the other if we otherwise can't make things work? Use the white-on-green check mark for the one you prefer and the question mark on the other. You have no preference and are willing to play either game? Use the tentative white-on-blue question mark on both games. That way we know you're our hero-of-the-day. Please: Don't use the tentative buttons if you're unsure if you're going to make it.*

- o Vervolgens @everyone in het spelerskanaal op de hoogte brengen. Deze oproep kan regelmatig herhaald worden.

- Ontbrekende pitches/info evt later aanvullen
- Nieuwsbrief versturen (via <https://www.delierium.be/dashboard>)
- Post maken op <https://mstdn.social/@Delieriumrpg>

## Woensdag voor de open speldag

Inschrijvingen worden afgesloten

- Bezetting finaliseren: tentative spelers toewijzen aan minst gedekte tafel, evt een tafel cancelen of evt nog proberen extra tafel te organiseren voor 'teveel' aan spelers.
- GMs op de hoogte brengen (zeker als hun tafel gecanceld is)
- GMs brieven over wat ze moeten doen op de dag zelf

## Ten laatste een dag op voorhand

- Sleutel oppikken (bij Stefaan / @Vinnie)
- Stefaan heeft ook:
  - handdoeken
  - vodden
  - messen
  - koffie
  - thee
  - dunschillers
  - snijplank
- Evt al (niet-bederfbare) snacks in huis halen, eens de bezetting wat duidelijk is

## De dag zelf

- Gezonde snacks (géén chips/zoetigheid) aankopen voor maximum €3 per tafel. Enkele suggesties:
  - Wortel (1kg totaal)
  - Bloemkool (2 bloemkolen)
  - Komkommer
  - Witloof
  - Mini-tomaatjes
  - Sauzen (cocktailsaus, normaal door Jurgen / @Bardokar)
- Ten laatste om **12u30** is de organisator aanwezig in De Rosmolen, zodat GMs voldoende tijd hebben, en zodat de zaal kan klaargemaakt worden:
  - groenten snijden
  - vaatwasser aanzetten
  - koffie zetten
  - tafels goedzetten
  - snacks verdelen over de tafels

## Dark secrets of the Vaatwasser

0. Filter vastklikken
1. Glaasje poeder in de machine
2. Zorgen dat alles stabiel in de korf zit
3. Deur sluiten
4. Meest linkse knop op de machine indrukken
5. Eens 'ie stopt met lawaai maken is de vaat klaar.

## Arcane arts of koffiezetten

0. Koffiebonen malen
1. Gemalen koffie in filter
2. Plastic karaf in reservoir bovenaan in de machine
3. Machine aanzetten

## Afval

Zorg ervoor dat afval kan ingezameld en weer meegenomen worden, liefst gesorteerd (PMD, papier/karton, GFT, rest). Jurgen (Bardokar) heeft een mini-sorteerstation dat je kan gebruiken.

## Afsluiten

### Spelers laten betalen

- €1 voor 1 sessie of €1,5 voor 2 (als er bvb ook een avondsessie is). Spelers betalen max. €20 per jaar
- Betalen gaat via de webapplicatie (gemaakt door Marty McVry):

<https://software.mverstraelen.be/delierium/>

## Opkuis

We mogen **niets achterlaten** dus al het afval moet worden meegenomen, en alles moet worden schoongemaakt.

Schoonmaakspullen zijn te vinden in de berging naast de ingang van de toiletten

### Todo:

- Alles afwassen, afdrogen en wegzetten
- Afval verzamelen en meenemen
- Koffiezet:
  - schoonmaken
  - thermos legen en vullen met water
- Vaatwasser:
  - helemaal leegmaken

- water laten weglopen
- filter schoonmaken met afwasborstel
- uitspoelen met water
- filter los in de machine leggen
- Aanrecht en tafels schoonmaken
- Vloer evt dweilen

## Afsluit

- Checken of alle licht uit is
- Afval meenemen
- Deur op slot en sleutel terug naar Stefaan (tenzij anders afgesproken)

# Pitch Template

-To Do-