

1. vis
2. bloemetjes
3. specerijen
4. smog
5. grijs
6. reuzeratten
7. suikerspin
8. schaap
9. moeraswater
10. kale mensen

1. elektromuis
2. generaal
3. fabrieken
4. dictator
5. standbeelden
6. vlaggen
7. geheimen
8. executie
9. niveauverschil
10. sporen

Locaties:

a. Gaskamers

Hier worden gevangen elektromuizen vergast, om de populatie wat in toom te houden.

b. Smogzuigcentrale

Zuigt smog weg en verwerkt deze in Smogblokken™ die verkocht worden als brandstof. De overschot wordt naar de gaskamers (a) gepompt.

c. Bloemvormige Smogzuigers

Hier staan heelder perken vol als bloemen gecamoufleerde afzuigsystemen die de smog wegzuigen en naar de centrale (b) pompen.

d. Het Generaal Soete Plein

Bekend om zijn woensdagse snoepmarkt, waar kraampjes vol snoepgoed staan, de bekendste onder hen **Generaal Suikerbaard**, een suikerspin kraam.

e. Heemkundig Delieriaans Beeldmuseum

Toont het ontstaan en de populariteit van de ambachtelijk gemaakte Delieriaanse Beeldjes, die gebruikt werden voor een of ander verloren gegaan spel. Het spel is vergeten, de beeldjes zijn gebleven en de mensen zijn ze blijven maken!

f. Werkkamp voor Kalenden

Kaal zijn is een groot taboe in de Delieriumwijk. Kalende mensen vluchten vaak naar een andere wijk of dragen pruiken die ze op de zwarte markt gekocht hebben. Wordt je als kale persoon toch gespot, dan wordt je hier opgesloten!

g. Doolhof der Kaalheid

Dit doolhof heeft vele doodlopende gangen waar standbeelden staan die de zondigheid van haarloosheid en kaalhoofdigheid uitbeelden.

h. Het monument van het Schaap en de Elektromuis

Deze promenade eindigt in een groot mozaïek die de bekende fabel van het Schaap en de Elektromuis afbeeldt.

i. De Pepermolen

Hier worden verschillende specerijen verwerkt voor verdere verkoop.

j. De Rattenkolonie Ratmandu

Intelligente ratten zo groot als Dobbermannen hebben hier hun eigen enclave. Geregeerd door **Ronny de Rattenkoning**.

k. Generaal Suikerbaard (n.v.)

Hier worden de suikerspinnen gemaakt volgens geheim recept. Die worden dan op de woensdagmarkt (d) verkocht.

l. Gigantische Stenen Vissen

Hier steken gigantische stenen vissen (zo groot als een huis) de grond uit. Men vermoed van een verloren gegane beschaving.

m. De Grije Vissen (Loge)

De Loge van de Grije Vissen. Mysterieus!

n. Poort Naar Ratmandu

De poort naar Ratmandu. Prominent aanwezig zijn vlaggen met bloemenmotief, vermoedelijk verwijzende naar belangrijke rattenfamilies

o. Schrijn v/h verloren kruid

Standbeeld van een uitgestorven kruid. Iets dat Munt heette of zoiets? Heeft voor sommigen een religieuze betekenis.

p. Keizer Kardamum

Een populaire dancing genaamd naar een mythologisch figuur. Een deel van de dansvloer is plexiglas over water.

q. Mireille's Miniatuurschappen

Schappenkwekerij voor schapen zo groot als schoothondjes. Gepopulariseerd door popsterren!

r. Zalmkanon:

Schiet de zalm stroomopwaarts naar boven, waar ook de zalmkwekerijen zijn.

s. Bloemenpracht:

Gigantische bloemenperken waar je middels betaling zelf je boeketten mag plukken en samenstellen. Prachtig begin van de promenade.

t. Rattenvlag werkhuis

Hier maken de ratten hun vlaggen, waarvan de gewone bevolking ze enkel hier aan de ingang van hun domein (j) kan zien.

u. 't Moeras

Een stinkend moeras. Naar men zegt "verdwijnen" hier soms mensen die te veel weten.

v. Prins Kankerkwad's Fontein

De prins zou verantwoordelijk zijn voor de uitroeiing van de muntplant. Hier is hij vereeuwigd in grijze steen, water spuwend zoals hij zijn gal spuwde.

Revision #4

Created 2026-03-01 10:38:05 UTC by Nikolaj the Bearded Belgian

Updated 2026-03-21 15:43:26 UTC by Nikolaj the Bearded Belgian