

De Steensoep Methode

“ Steensoep is een volksverhaal uit Portugal over samenwerken en schaarste. Volgens het verhaal komen reizigers in een dorp. Ze hebben geen geld om eten te kopen en kunnen niet rekenen op de vrijgevigheid van de dorpsbewoners. Midden in het dorp zetten ze een ketel op het vuur waarin alleen water zit en een meegebrachte steen. Nieuwsgierige dorpingen krijgen te horen dat ze met de "soepsteen" een heerlijke "steensoep" gaan maken, "Maar het zou helemaal perfect zijn met wat extra kruiden om het op smaak te brengen." Andere dorpingen komen voorbij en ieder gaat een andere ingrediënt halen. Uiteindelijk is er een goede soep gekookt en iedereen eet lekker mee. (van Wikipedia)

Voor TTRPG's betekent dit dat wanneer je niet voorbereid bent of geen inspiratie hebt, of als je gewoon iedereen bij het spel wilt betrekken en zelf verrast wilt worden, je de dingen aan willekeurige tabellen kan toevertrouwen, en dat je de inhoud van die tabellen als groep terplekke samenstelt. Dit kan gaan over "world building" (namen, kledij/uiterlijk, ...), de setting zelf (we mixen van verschillende kolommen) of zelfs wat voor schatten of vijanden de personages zouden kunnen tegenkomen of wat er zou kunnen gebeuren als er iets moet gebeuren, maar je weet niet goed wat.

Voorbeeld voor setting:

TERM 1 (ruim)	TERM 2 (specifiek)
1. Space Opera	1. FC De Kampioenen
2. High Fantasy	2. De Muppets
3. Grim & Gritty	3. Power Rangers
4. Wereldoorlog 1	4. Alice in Wonderland
5. Soap Serie	5. De Troetelbeertjes
6. Romantische Komedie	6. Koning Artuur en de Ridders van de Ronde Tafel

Revision #1

Created 2026-03-01 11:35:23 UTC by Nikolaj the Bearded Belgian

Updated 2026-03-01 11:48:56 UTC by Nikolaj the Bearded Belgian