

Spelsystemen

De spelsystemen die courant gespeeld worden bij Delierium. Je kan linken naar de pagina's in dit Book om spelers een idee te geven van het spel dat ze kunnen verwachten.

- [Pathfinder Second Edition \(PF2E\)](#)
- [Call of Cthulhu \(CoC\)](#)
- [Trapped in your house due to Hans Christian Andersen](#)
- [Tales From The Loop](#)
- [Cypher](#)

Pathfinder Second Edition (PF2E)



Pathfinder Second Edition (vaak afgekort tot PF2E) is een dungeon fantasy pen-en-papier rollenspel. Het biedt verschillende stijlen voor verschillende groepen en campagnes maar wordt wel vaak omschreven als een "swashbuckling fantasy avontuur", wat betekent dat er vaak exotische locaties en magische thema's aan bod komen, en dat conflictresolutie meestal plaatsvindt door middel van een fysieke altercatie tussen de verschillende partijen.

Pathfinder (beide edities) wordt gemaakt en uitgegeven door [Paizo](<https://paizo.com/>), en was in zijn originele vorm een modificatie van Dungeons and Dragons 3rd Edition. Momenteel is het een erg verschillend spel van dat origineel, ondanks de vele thematische en mechanische gelijkenissen die overeind zijn gebleven.

Website uitgever: <https://paizo.com/pathfinder>

Naslagwerk: <https://2e.aonprd.com/>

Character Builder: <https://pathbuilder2e.com/>

Call of Cthulhu (CoC)



Cosmic horror spelsysteem gebaseerd op de mythologie van [H.P. Lovecraft](#). Percentage-based (de meeste rolls zijn D100). Spelers zijn onderzoekers in de jaren '20-30 die bovennatuurlijke mysterieus onderzoeken. Er zijn ook settings voor andere tijdsperiodes.

- [Officiële website](#).
- Uitgever: [Chaosium](#).

Trapped in your house due to Hans Christian Andersen

Traped in your house due to Hans Christian Andersen is een zogenaamde *onepager*, een volledig rollenspel dat slechts één pagina beslaat. Dit speccifieke spel kent een komische noot en is gebaseerd op waargebeurde feiten.

<https://www.scribd.com/document/627577768/trapped-with-hans>

Tales From The Loop



Rules-light systeem op basis van de [Year Zero Engine \(PDF\)](#) (D6 dice pool system). De setting is gebaseerd op het werk van [Simon Stålenhag](#), en is een alternate-reality jaren '80 in Zweden. Narratieve focus, het spel wordt normaal gespeeld in 'scènes'. Combat en met name tactische map-based combat, is zo goed als onbestaande.

- [Officiële website](#)
- Uitgever: [Free League](#)

Cypher



Cypher (Cypher-System), is een generiek pen-en-papier rollenspel met nadruk op verhalen vertellen en ontdekkingen doen. Het is een Toolbox die je helpt om je eender welke wereld voor te stellen. Je kunt eruit halen wat je wilt en ermee spelen hoe je maar wilt. Je zult delen ervan gebruiken om het spel te bouwen dat je wilt spelen. En volgende keer, dan doe je weer wat anders, in een andere wereld.

Cypher is niet een wereld, het is elke wereld die je je kan voorstellen, maar als dat niet je ding is, dan kan je terecht bij verschillende settings die gebruik maken of zelfs leven hebben gegeven aan **Cypher**.

Uitgever: [Monte Cook Games](#)

Naslagwerk: [Old Gus' Cypher System Reference Document](#)

Character Builder: [Cypher Tools](#)

Settings

- Numenera
- The Strange
- Ptolus
- Gods of the Fall
- Gunslinger Knights
- Path of the Planebreaker
- Predation
- Unmasked
- The Origin
- Old Gods of Appalachia
- Diamond Throne
- Harrow the Blighted Plane
- Mystery Flesh-Pit National Park

- Shotguns and Sorcery
- The Entropic Isle
- Tidal Blades
- Voidhome
- Vurt